

CHAPITRE 10 : GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE -20-03-12-  
Terminale S 2, 2011-2012, Y. Angeli

## 1. BASES DE LA GÉOMÉTRIE SPATIALE

### Approche vectorielle de la géométrie

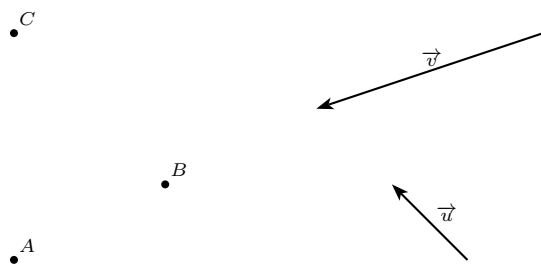
On admet qu'il existe un ensemble  $\vec{E}$  des vecteurs à trois dimensions,

- ★ muni d'une addition commutative, associative, d'élément neutre  $\vec{0}$  (le vecteur nul), et pour laquelle chaque vecteur possède un opposé ( $-\vec{u}$ , le vecteur de sens contraire)
- ★ muni d'une multiplication scalaire telle que pour tous  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  et  $\vec{u}, \vec{v} \in \vec{E}$ ,  
( $\lambda\mu$ ) $\vec{u} = \lambda(\mu\vec{u})$ , ( $\lambda + \mu$ ) $\vec{u} = \lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{u}$ ,  $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$  et  $1\vec{u} = \vec{u}$ .
- ★ contenant au moins un vecteur non nul. (première dimension)
- ★ contenant au moins un vecteur non proportionnel au précédent. (deuxième dimension)
- ★ contenant au moins un vecteur non combinaison des deux précédents (dimension 3)
- ★ tel que tout vecteur est combinaison des trois précédents (pas plus de trois dimensions)

L'espace  $\mathcal{E}$  est un ensemble de points sur lequel les vecteurs de  $\vec{E}$  agissent par translation :

- ★ étant donnés deux points  $A, B$  de  $\mathcal{E}$ , il existe un unique vecteur  $\vec{u}$  tel que  $B$  soit l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$ . On note  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$  et on dit que la flèche droite allant de  $A$  vers  $B$  est un représentant du vecteur  $\vec{u}$ .
- ★ L'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  s'obtient par deux translations successives de vecteur  $\vec{u}$  puis  $\vec{v}$ .
- ★ La translation de vecteur nul préserve chacun des points de l'espace.

**Exemple.** Représenter l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\vec{u} - \vec{v}$ , l'image de  $B$  par la translation de vecteur  $-\frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$ , un représentant de  $-\vec{u}$  et un représentant de  $\vec{u} + \vec{v}$ .



**Relation de Chasles** Pour tous  $A, B, C \in \mathcal{E}$ ,  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ .

**Preuve.** Par définition,  $C$  est à la fois l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AC}$  et par celle de vecteur  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$ . Par unicité, on obtient le résultat.  $\square$

**Exemple.** Placer  $G$  tel que  $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + 2\overrightarrow{GC} = \vec{0}$ .

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont *colinéaires* si et seulement s'il existe  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  non tous nuls tels que :  $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} = \vec{0}$ . ( $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  proportionnels).
- $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont *coplanaires* si et seulement s'il existe  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$  non tous nuls tels que  $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$ . (l'un des vecteurs est combinaison linéaire des deux autres).

## 2. BARYCENTRES

**Réduction.** Soient  $n$  points  $A_1, \dots, A_n$  et  $n$  réels  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$  tels que  $\alpha_1 + \dots + \alpha_n \neq 0$ . Il existe un unique point  $G$  tel que pour tout point  $M$  on ait :

$$\alpha_1 \overrightarrow{MA_1} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{MA_n} = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{MG}$$

$G$  est le *barycentre* du système de points pondérés  $\{(\alpha_1, A_1), \dots, (\alpha_n, A_n)\}$ .

Lorsque  $\alpha_1 = \dots = \alpha_n$ ,  $G$  est l'*isobarycentre* de  $\{A_1, \dots, A_n\}$ .

On parle de *milieu* lorsque  $n = 2$  et de *centre de gravité* lorsque  $n = 3$ .

**Preuve.** Soit  $G$  l'image de  $A_1$  par la translation de vecteur  $\frac{\alpha_2}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n} \overrightarrow{A_1 A_2} + \dots + \frac{\alpha_n}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n} \overrightarrow{A_1 A_n}$ .

On a donc :  $(\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{A_1 G} = \alpha_2 \overrightarrow{A_1 A_2} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{A_1 A_n}$ .

Ainsi, pour tout point  $M$  de l'espace,

$$\begin{aligned} \alpha_1 \overrightarrow{MA_1} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{MA_n} &= \alpha_1 (\overrightarrow{MA_1} + \overrightarrow{A_1 A_1}) + \dots + \alpha_n (\overrightarrow{MA_1} + \overrightarrow{A_1 A_n}) \\ &= (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{MA_1} + \alpha_2 \overrightarrow{A_1 A_2} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{A_1 A_n} \\ &= (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) (\overrightarrow{MA_1} + \overrightarrow{A_1 G}) = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{MG} \end{aligned}$$

Cela prouve l'existence de  $G$ . Supposons que  $G'$  ait la même propriété,

d'une part :  $\alpha_1 \overrightarrow{GA_1} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{GA_n} = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{GG} = \vec{0}$ .

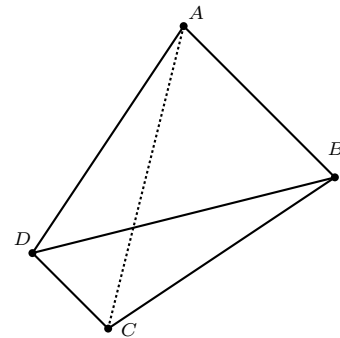
d'autre part :  $\alpha_1 \overrightarrow{GA_1} + \dots + \alpha_n \overrightarrow{GA_n} = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{GG'}$

d'où  $\overrightarrow{GG'} = \vec{0}$  :  $G = G'$ , on en déduit l'unicité. □

**Remarque.** cas particuliers de la propriété de réduction :

- si  $M = G$  :  $\vec{0} = \alpha_1 \cdot \overrightarrow{GA_1} + \dots + \alpha_n \cdot \overrightarrow{GA_n}$
  - si  $M = A_1$  :  $(\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \cdot \overrightarrow{A_1 G} = \alpha_2 \cdot \overrightarrow{A_1 A_2} + \dots + \alpha_n \cdot \overrightarrow{A_1 A_n}$
- ce qui permet de construire  $G$ .

**Exemple.** Construire l'isobarycentre du tétraèdre  $ABCD$ .



.....

On en déduit les deux propriétés suivantes (en simplifiant par  $k$  pour l'homogénéité et en appliquant deux fois la définition du barycentre pour l'associativité) :

**Homogénéité.**  $G$  est alors le barycentre de  $\{(k\alpha_1, A_1), \dots, (k\alpha_n, A_n)\}$  où  $k \in \mathbb{R}^*$ .

**Associativité.** Si  $s = \alpha_1 + \dots + \alpha_p \neq 0$  et  $H$  est le barycentre partiel de  $\{(\alpha_1, A_1), \dots, (\alpha_p, A_p)\}$  alors  $G$  est le barycentre de  $\{(H, s), (A_{p+1}, \alpha_{p+1}), \dots, (A_n, \alpha_n)\}$

**Exemple.** Prouver que l'isobarycentre du tétraèdre est situé au quart du segment joignant un sommet au centre de gravité de la face opposée.

**Exemple.** Prouver que les médianes du tétraèdre (segments joignant les milieux des côtés opposés) se coupent en leur milieu, et que le point de concours est l'isobarycentre du tétraèdre.

### 3. DROITES

#### Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts de l'espace.

- L'ensemble des barycentres de  $A$  et  $B$  affectés de poids positifs est le *segment*  $[AB]$ .
- L'ensemble des barycentres de  $A$  et  $B$  affectés de poids quelconques est la *droite*  $(AB)$ .
- Des points appartenants à une même droite sont dits *alignés*.
- Deux droites sont *sécantes* si et seulement si elles ont un seul point commun.
- $\overrightarrow{AB}$  est un *vecteur directeur* de la droite  $(AB)$ . On dit que  $(AB)$  est une *direction* de  $\overrightarrow{AB}$ .
- Deux droites sont *parallèles* lorsque elles ont deux vecteurs directeurs colinéaires.

#### Caractérisation des droites et de l'alignement

**Propriété.** L'ensemble des vecteurs directeurs d'une droite est l'ensemble des vecteurs colinéaires à un vecteur directeur de cette droite.

**Preuve.** Si  $C, D$  sont deux points distincts de  $(AB)$ , il existe  $a, b$  réels tels que  $C$  soit le barycentre de  $\{(a, A); (b, B)\}$ . On peut, par homogénéité, supposer  $a + b = 1$ . D'après la propriété de réduction pour  $M = A$ ,  $b\overrightarrow{AB} = (a + b)\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AC}$ . De même, il existe  $a', b' \in \mathbb{R}$  avec  $a' + b' = 1$  tels que  $b'\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AD}$ . En soustrayant les égalités, il vient :  $(b - b')\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{CD}$ .

Réciproquement, si  $\lambda \in \mathbb{R}^*$ , soit  $C$  l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\lambda \overrightarrow{AB}$ .

On a :  $\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{AB}$  donc  $C$  est le barycentre de  $\{(1 - \lambda, A), (\lambda, B)\} : C \in (AB)$ ,

d'où  $\lambda \overrightarrow{AB}$  est un vecteur directeur de  $(AB)$ . □

- Il existe une unique droite passant par deux points donnés.
- Il existe une unique droite passant par un point donné, de vecteur directeur donné.
- Il existe une unique droite passant par un point donné, parallèle à une droite donnée.
- Trois points  $A, B$  et  $C$  sont alignés si et seulement si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires.

**Preuve.** • Si  $C, D \in (AB)$  sont distincts, les barycentres de  $C$  et  $D$  sont les mêmes que ceux de  $A$  et  $B$  par associativité. Donc  $(AB) = (CD)$ .

• Soient  $A \in \mathcal{E}$  et  $\vec{u} \neq 0$ . Soit  $B$  l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\vec{u} : (AB)$  passe par  $A$  et a pour vecteur directeur  $\vec{u}$ . Une autre droite avec les mêmes propriétés contiendrait  $B$ , donc serait égale à  $(AB)$ .

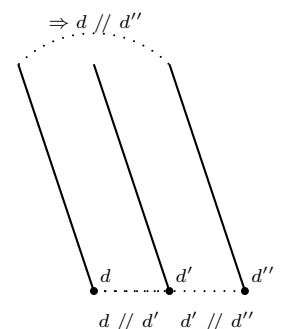
• Le dernier point se déduit du précédent et de la définition du parallélisme. □

#### Transitivité du parallélisme

Deux droites parallèles à une même droite sont parallèles entre elles.

**Preuve.** Deux droites parallèles à une même droite ont des vecteurs directeurs colinéaires à ceux de cette droite, donc colinéaires entre eux. □

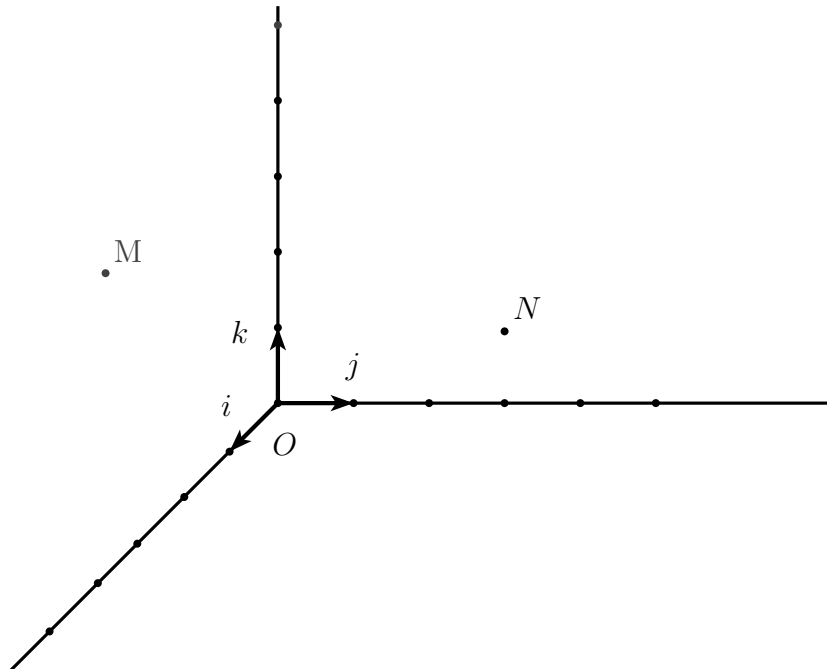
**Exemple.** Dans un tétraèdre  $ABCD$ ,  $I$  et  $J$  sont les milieux respectifs de  $[AB]$  et  $[AC]$ . Déterminer la position relative de  $(IJ)$  et  $(AB)$ ,  $(IJ)$  et  $(BC)$ ,  $(IJ)$  et  $(AD)$ .



#### 4. REPÉRAGE DANS L'ESPACE

Un repère de l'espace est la donnée d'un point de trois vecteurs non coplanaires  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Pour tout point  $M$ ,  $\vec{OM}$  est la combinaison des vecteurs  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  : il existe  $x, y, z \in \mathbb{R}$  tels que  $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ . Les nombres  $(x; y; z)$  définissent les *coordonnées* du point  $M$  ;  $x$  est l'*abscisse*,  $y$  l'*ordonnée* et  $z$  la *cote*.

**Exemple.** Placer  $P(1; 2; 3)$ . Déterminer les coordonnées de  $M$  sachant que  $z_M = 3$  et celles de  $N$  sachant que  $x_N = 0$ . Déterminer les coordonnées de  $Q$  tel que  $PQNM$  soit un parallélogramme.



- Le vecteur  $\vec{AB}$  a pour coordonnées  $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$ .
- Si  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$ , les coordonnées de  $\vec{u} + \vec{v}$  sont  $(x + x', y + y', z + z')$ .
- Le barycentre  $G$  de  $\{(\alpha_1, A_1), \dots, (\alpha_n, A_n)\}$  a pour coordonnées :

$$x_G = \frac{\alpha_1 x_{A_1} + \dots + \alpha_n x_{A_n}}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}; \quad y_G = \frac{\alpha_1 y_{A_1} + \dots + \alpha_n y_{A_n}}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}; \quad z_G = \frac{\alpha_1 z_{A_1} + \dots + \alpha_n z_{A_n}}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}$$

- Dans un repère orthonormé,  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ .
- **Système d'équations paramétrées d'une droite.** La droite  $(AB)$  est l'ensemble des  $M(x; y; z)$  tels qu'il existe  $t \in \mathbb{R}$  vérifiant :

$$\begin{cases} x = x_A + t(x_B - x_A) \\ y = y_A + t(y_B - y_A) \\ z = z_A + t(z_B - z_A) \end{cases}$$

**Exemple.** Déterminer un système d'équations de  $(MN)$ .

## 5. PLANS

### Définition

- L'ensemble des barycentres de trois points non alignés  $A$ ,  $B$  et  $C$  est le *plan*  $(ABC)$ .
- Des ensembles de points contenus dans un même plan sont dits *coplanaires*.
- Une droite  $(AB)$  est *parallèle* à un plan  $(DEF)$  si  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{DE}$  et  $\overrightarrow{DF}$  sont coplanaires.
- Deux plans sont parallèles si et seulement si toutes les droites de l'un sont parallèles à l'autre.

### Propriétés.

- $\overrightarrow{AM}$ ,  $\overrightarrow{BM}$  et  $\overrightarrow{CM}$  sont coplanaires si et seulement si  $M \in (ABC)$ .
- un plan contenant deux points distincts d'une droite contient cette droite.
- une droite est parallèle à un plan si et seulement si elle est contenue dans le plan ou d'intersection vide avec le plan.
- deux plans sont parallèles si et seulement s'ils sont égaux ou d'intersection vide.

**Preuve.** •  $M \in (ABC) \iff \alpha \cdot \overrightarrow{MA} + \beta \cdot \overrightarrow{MB} + \gamma \cdot \overrightarrow{MC} = \vec{0}$  avec  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$  non tous nuls.

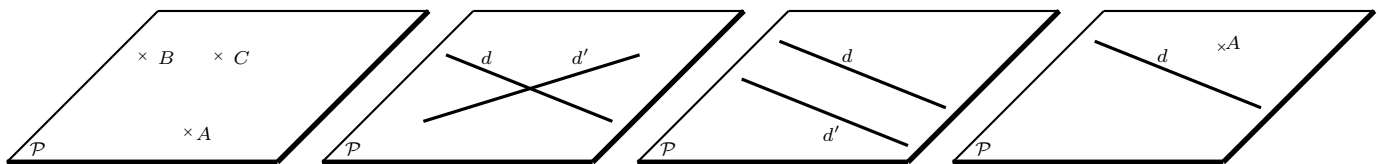
- Les barycentres de trois points contiennent les barycentres de deux de ces points.
- Si  $(AB) \parallel (DEF)$ , il existe  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  tels que  $\overrightarrow{AB} = \alpha \cdot \overrightarrow{DE} + \beta \cdot \overrightarrow{DF}$ . Soit  $(AB)$  et  $(DEF)$  n'ont pas de point commun, soit  $(AB)$  et  $(DEF)$  ont un point  $C$  en commun, et l'image de  $C$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est dans  $(DEF)$  (associativité des barycentres).

Réciproquement, si  $(AB)$  a un point  $C$  commun à  $(DEF)$  et un point  $G$  en dehors,  $\overrightarrow{CG}$ ,  $\overrightarrow{DE}$  et  $\overrightarrow{DF}$  ne sont pas coplanaires.

- Si deux plans parallèles ont un point commun, toutes les droites contenues dans un plan passant par ce point sont contenues dans l'autre plan : les deux plans sont identiques.  $\square$

### Caractérisation des plans

Il existe un unique plan  $\mathcal{P}$  contenant :



(a) trois points non alignés

(b) deux droites sécantes

(c) deux parallèles strictes

(d) une droite et un point extérieur

**Preuve.** Comme pour les droites, l'unicité dans (a) vient de l'associativité du barycentre.

L'existence et l'unicité de (b), (c) et (d) se déduisent du point 2 de la propriété et de (a).  $\square$

### Exemples d'équations de plan

Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , l'ensemble des points  $M(x; y; z)$  tels que  $z = 0$  est un plan. (il en est de même pour  $x = 0$  ou  $y = 0$ ).

**Preuve.** Soient  $A(1; 0; 0)$  et  $B(0; 1; 0)$ . On a :

$z = 0 \iff \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} \iff \overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{OA} + y\overrightarrow{OB} = \vec{0}$  ce qui équivaut à :  $M$  est un barycentre de  $O$ ,  $A$  et  $B$ . (réduction appliquée à  $O$ ).  $\square$

**Exemple.** À quelle condition une droite de vecteur directeur  $\vec{u}(a; b; c)$  est-elle parallèle au plan d'équation  $y = 0$  ?

## 6. PRODUIT SCALAIRE

### Définitions

On suppose l'espace  $\mathcal{E}$  muni d'une distance. On note  $\|\overrightarrow{AB}\| = AB$  la *norme* d'un vecteur.

★ Le *produit scalaire* de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre réel :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

- ★ Deux droites sécantes sont *perpendiculaires* si elles forment un angle droit.
- ★ Deux droites sont *orthogonales* si l'une admet une parallèle perpendiculaire à l'autre.
- ★ Deux vecteurs sont dits orthogonaux si et seulement si leurs directions sont orthogonales.
- ★ Un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un repère dont les vecteurs sont deux à deux orthogonaux.

### Propriétés

**Propriété.**  $\vec{u} \perp \vec{v} \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

**Preuve.** C'est une conséquence du théorème de Pythagore. □

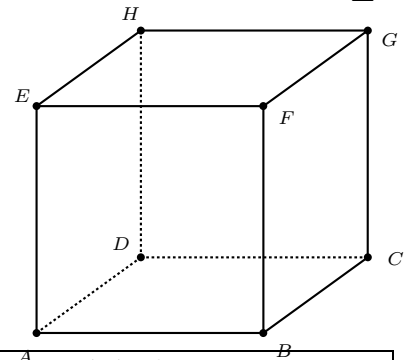
**Autres écritures du produit scalaire.** Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,

- si  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$ .
- Si  $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos((\vec{u}; \vec{v}))$ .

**Preuve.** Première formule : exprimer  $\|\vec{u}\|$ ,  $\|\vec{v}\|$ ,  $\|\vec{u} + \vec{v}\|$  en fonction de  $x, y, \dots$

Seconde formule : choisir un repère orthonormé tel que  $\vec{i}$  soit de même sens que  $\vec{u}$  et  $\vec{j}$  soit coplanaire à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ . Passer en coordonnées polaires. □

**Exemple.** Dans le cube ABCDEFGH ci-contre, les droites  $(EC)$  et  $(BG)$  sont-elles orthogonales ? perpendiculaires ?



**Théorème.** Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  et tout réel  $\lambda$ , on a les propriétés de

- ★ Symétrie :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- ★ Homogénéité :  $\vec{u}, \vec{v}, (\lambda\vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda(\vec{u} \cdot \vec{v}) = \vec{u} \cdot (\lambda\vec{v})$
- ★ Bilinearité :  $(\vec{u} + \vec{w}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{w} \cdot \vec{v}$  et  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- ★ Positivité :  $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$  et  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \iff \vec{u} = \vec{0}$ .

**Preuve.** La symétrie est évidente, l'homogénéité, la bilinéarité et la positivité se prouvent en écrivant chaque membre en coordonnées cartésiennes. □

**Exemple.** Théorème de la médiane : dans un triangle  $ABM$ , si  $I$  est le milieu de  $[AB]$  alors  $MA^2 + MB^2 = MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$ .

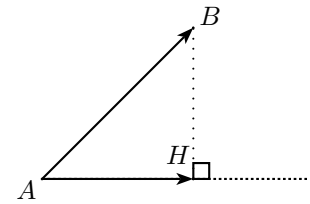
## 7. PROJECTIONS ORTHOGONALES

### Projection orthogonale d'un point sur une droite

Soient  $A$  et  $C$  deux points distincts de l'espace et  $H$  est le projeté orthogonal de  $B$  sur  $(AC)$ . Alors

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{AC}$$

Si  $\vec{u}$  est un vecteur directeur unitaire (de norme 1) de  $(AC)$ ,  $\overrightarrow{AB} \cdot \vec{u} = \pm AH$  (le signe permet de placer  $H$  par rapport à  $A$  sur  $(AC)$ ).



**Preuve.** utiliser la relation de Chasles pour introduire  $H$  dans le premier membre. □

**Exemple.** Soit  $M(1; 2; 3)$  et  $N(-1; 0; 2)$ . Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal  $H$  de  $O$  sur  $(MN)$ . (utiliser une équation paramétrique de  $(MN)$  et la propriété ci-dessus).

.....  
 .....  
 .....  
 .....

### Équations cartésiennes de plan

- Soit  $\vec{n} \neq 0$  et  $A \in \mathcal{E}$ . L'ensemble des points  $\mathcal{P}$  tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$  est le plan orthogonal à  $\vec{n}$  passant par  $A$ . Le vecteur  $\vec{n}$  est un *vecteur normal* au plan  $\mathcal{P}$ .
- Si  $a, b, c$  sont trois réels non tous nuls, dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , l'ensemble des  $M(x; y; z)$  tels que  $ax + by + cz + d = 0$  est un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$ . Cette équation est une équation du plan  $\mathcal{P}$ .
- Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , une équation d'un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$  passant par  $A(x_A; y_A; z_A)$  est  $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$ .

**Preuve.** • Dans un repère orthonormé  $(A; \vec{i}, \vec{j}, \vec{n})$ ,  $\overrightarrow{AM}(x; y; z)$  et  $\vec{n}(0; 0; 1)$  donc :  
 $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff z = 0$  qui est l'équation d'un plan.

- Supposons  $a \neq 0$ . Soit  $A(-d/a; 0; 0)$ ,  $M(x; y; z)$  appartient au plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$  passant par  $A$  si et seulement si  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff a(x + d/a) + by + c = 0 \iff ax + by + cz + d = 0$ .
- Il suffit d'écrire en coordonnées :  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ . □

### Applications.

- Deux plans sont parallèles si et seulement s'ils ont des vecteurs normaux colinéaires.
- Deux plans sont perpendiculaires si et seulement s'ils ont des vecteurs normaux orthogonaux.
- Une droite est parallèle à un plan si et seulement si un vecteur directeur de la droite est orthogonal à un vecteur normal du plan.
- Une droite est perpendiculaire à un plan si et seulement si un vecteur directeur de la droite est colinéaire à un vecteur normal du plan.

**Exemple.** Déterminer une équation du *plan médiateur* de  $[OA]$  (plan passant par le milieu de  $[OA]$  et orthogonal à  $[OA]$ ) où  $A(1; 2; 3)$ .

## 8. DISTANCE D'UN POINT À UN PLAN

Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de l'espace et  $\mathcal{P}$  le plan d'équation  $ax + by + cz + d = 0$ . Alors la distance de  $A$  à  $\mathcal{P}$  est la distance de  $A$  à son projeté orthogonal sur  $\mathcal{P}$  et vaut :

$$d(A, \mathcal{P}) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

**Preuve.** Soit  $H(x_H; y_H; z_H)$  le projeté orthogonal de  $A$  sur  $\mathcal{P}$ .

Les vecteur  $\vec{n}$  et  $\overrightarrow{HA}$  sont colinéaires donc :  $|\vec{n} \cdot \overrightarrow{HA}| = \|\vec{n}\| \times AH = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \times HA$ .

Par ailleurs,  $\vec{n} \cdot \overrightarrow{HA} = a(x_A - x_H) + b(y_A - y_H) + c(z_A - z_H) = ax_A + by_A + cz_A - (ax_H + by_H + cz_H)$ .  
Mais  $H \in \mathcal{P}$  donc  $ax_H + by_H + cz_H + d = 0 \iff d = -((x_H + by_H + cz_H))$ .

Ainsi,  $AH \times \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = |ax_A + by_A + cz_A + d|$  d'où  $AH = d(A, \mathcal{P}) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$ .  $\square$

## 9. BILAN DES MÉTHODES

### Droites

- Un vecteur directeur  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  d'une droite  $\mathcal{D}$  est formé par deux points distincts  $A, B \in \mathcal{D}$ .
- Un système d'équations paramétriques d'une droite est de la forme 
$$\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

où  $A(x_A; y_A; z_A)$  est un point de  $\mathcal{D}$  et  $\vec{u}(a; b; c)$  un vecteur directeur de  $\mathcal{D}$ .

- À partir de l'équation paramétrique, on trouve les coordonnées d'un point de la droite en choisissant un paramètre  $t$ , un vecteur directeur a pour coordonnées les coefficients  $(a; b; c)$  du paramètre  $t$  dans les différentes équations.
- Deux droites sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.
- Deux droites sont sécantes en  $M(x; y; z)$  si et seulement si  $x, y, z$  sont solutions du système formé par les 6 équations paramétriques des deux droites.  $\triangle$  : les paramètres  $t$  et  $t'$  sont a priori différents!
- Deux droites ne sont pas coplanaires si elles sont ni sécantes ni parallèles.
- Deux droites sont orthogonales si leurs vecteurs directeurs sont orthogonaux. Elles sont dites perpendiculaires si elles ont en plus un point commun.

### Plans

- Un vecteur normal  $\vec{n}$  d'un plan est un vecteur non nul orthogonal à tous les vecteurs formés par deux points du plans. Il suffit de vérifier qu'il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires formés de points du plan.
- Une équation d'un plan  $\mathcal{P}$  est de la forme  $ax + by + cz + d = 0$  où  $\vec{n}(a; b; c)$  est un vecteur normal à  $\mathcal{P}$ . Pour déterminer  $d$ , on remplace  $x, y, z$  par les coordonnées d'un point du plan.
- Deux plans sont parallèle si et seulement si leurs vecteurs normaux sont colinéaires.
- Deux plans sont perpendiculaires si et seulement si leurs vecteurs normaux sont orthogonaux.

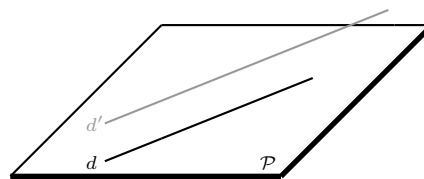
### Plans et droites

- $M(x, y, z)$  est l'intersection d'un plan et d'une droite si et seulement si  $x, y, z$  sont solutions du système formé par les 3 équations paramétriques de la droite et par une équation du plan.
- Une droite et un plan sont parallèles si et seulement si le vecteur directeur de la droite est orthogonal au vecteur normal du plan.
- Une droite et un plan sont perpendiculaires si et seulement si le vecteur directeur de la droite est colinéaire au vecteur normal du plan.



## 10. POSITIONS RELATIVES

- Une droite parallèle à une autre droite contenue dans un plan est parallèle au plan.
- Si une droite est parallèle à un plan, toute parallèle à la droite passant par un point du plan est contenue dans le plan.

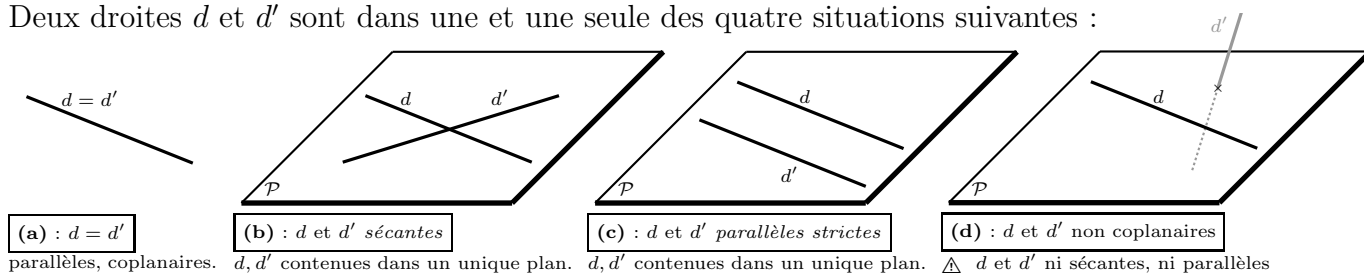


**Preuve.** Soient  $d // d'$  deux droites, avec  $d \subset \mathcal{P}$ . Si  $d'$  est strictement parallèle à  $\mathcal{P}$ , le théorème est vrai, sinon il existe  $A \in \mathcal{P} \cap d'$ . Les droites  $d$  et  $d'$  définissent un unique plan, de même que  $A \subset d'$  et  $d$  donc ce plan est  $\mathcal{P} : d' \subset \mathcal{P}$  donc  $d' // \mathcal{P}$ .

Si  $d // (ABC)$  et  $d' // d$  avec  $A \in d'$ . Alors un vecteur directeur de  $d$  (donc de  $d'$ ) est coplanaire avec  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ , d'où  $d'$  est contenue dans  $(ABC)$ .  $\square$

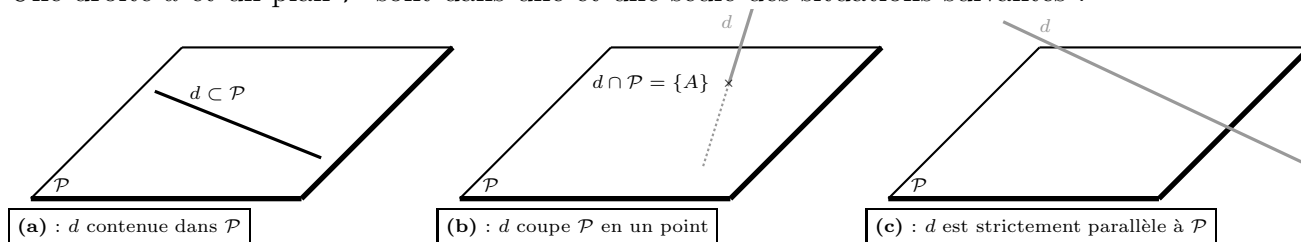
### Position relative de deux droites

Deux droites  $d$  et  $d'$  sont dans une et une seule des quatre situations suivantes :



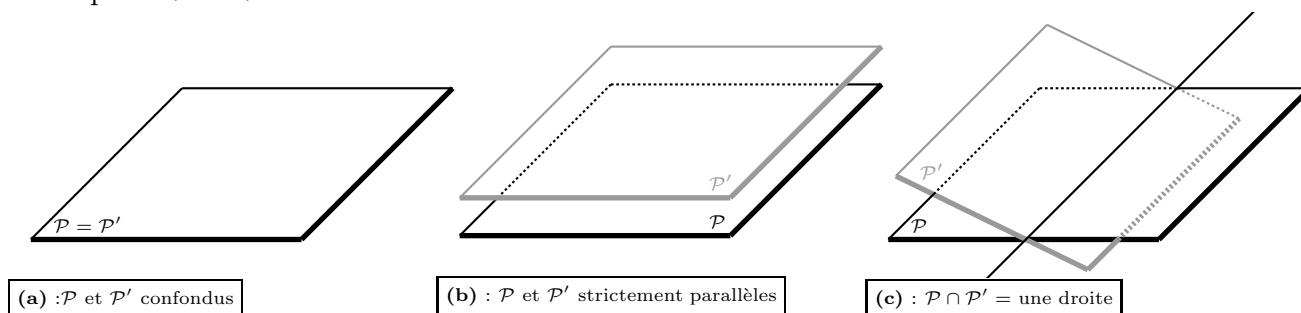
### Position relative d'une droite et d'un plan

Une droite  $d$  et un plan  $\mathcal{P}$  sont dans une et une seule des situations suivantes :



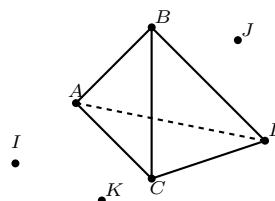
### Position relative de deux plans

Deux plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont dans une et une seule des situations suivantes :



**Preuve.** Pour la dernière situation : si l'intersection de deux plans distincts contient un point, elle contient la parallèle à une droite contenue dans l'un et pas dans l'autre.  $\square$

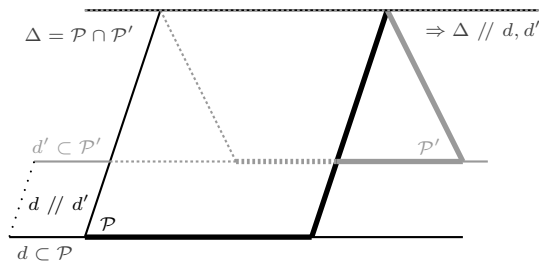
**Exemple.** Sachant que  $I \in (AB)$ ,  $J \in (ABD)$  et  $K \in (ACD)$ , représenter la section du tétraèdre  $ABCD$  par le plan  $(IJK)$ . (chercher pour chaque face deux points appartenant au plan de la face et à  $(IJK)$ ).



## 11. AUTRES THÉORÈMES DE PARALLÉLISME

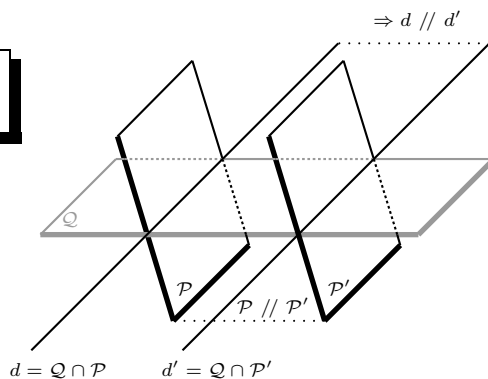
« théorème du toit ». Soient deux droites parallèles chacune contenue dans un plan. Si les plans sont sécants, la droite d'intersection est parallèle à chacune des droites.

**Preuve.** Soient  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  deux plans sécants suivant une droite  $\Delta$ , et  $d, d'$  deux droites telles que  $d \subset \mathcal{P}$ ,  $d' \subset \mathcal{P}'$  et  $d \parallel d'$ .  
 $d \subset \mathcal{P}$  et  $\Delta \subset \mathcal{P}$  sont coplanaires. Si  $d \cap \Delta = \emptyset$ , elles sont donc parallèles, sinon  $d$  est parallèle à  $\mathcal{P}'$  et rencontre  $\mathcal{P}'$ , donc  $d \subset \mathcal{P}'$ .  
 Ainsi,  $\Delta = d$  et  $d \parallel \Delta$ . (idem pour  $d' \parallel \Delta$ ).  $\square$

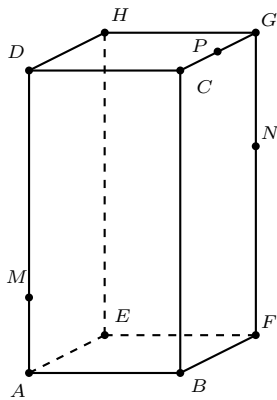


Si un plan coupe deux plans parallèles, les droites d'intersections sont parallèles.

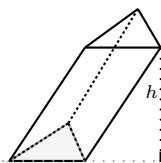
**Preuve.** Soient  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  deux plans parallèles distincts (si  $\mathcal{P} = \mathcal{P}'$ , le théorème est évident). Soit  $\mathcal{Q}$  un plan coupant  $\mathcal{P}$  suivant une droite  $d$ . Alors  $\mathcal{Q}$  coupe  $\mathcal{P}'$  suivant une droite  $d'$ . (sinon  $\mathcal{Q} \parallel \mathcal{P}'$  donc  $\mathcal{Q} \parallel \mathcal{P}$ ).  
 Les droites  $d$  et  $d'$  sont coplanaires ( $d, d' \subset \mathcal{Q}$ ) donc parallèles puisque contenues dans deux plans distincts.  $\square$



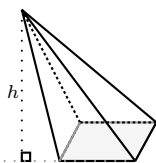
**Exemple.** Représenter la section du parallélépipède suivant par le plan  $(MNP)$ , sachant que  $M \in [AD]$ ,  $N \in [GF]$  et  $P \in [CG]$ . (on justifiera chaque étape, on pourra procéder dans cet ordre :  $BFGC, ABCD, DCGH, AEHD, EFGH, ABFE$ ).



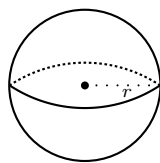
## 12. VOLUMES



Prisme, cylindre :  $V = B \times h$



Pyramide, cône :  $V = \frac{1}{3} B \times h$



Sphère :  $V = \frac{4}{3} \pi r^3$