

## 1. RAPPELS SUR LES FONCTIONS

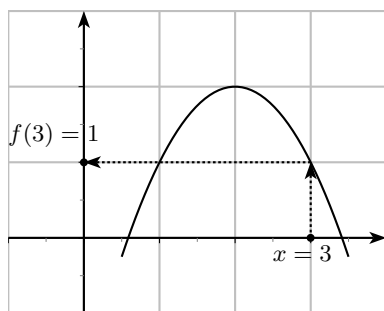
- Soit  $\mathcal{D} \subset \mathbb{R}$  un ensemble de nombres réels. Lorsque à chaque nombre réel  $x \in \mathcal{D}$  on fait correspondre un nombre réel  $f(x)$ , on définit une *fonction*  $f$ .
- L'ensemble  $\mathcal{D}$  est l'*ensemble de définition* de la fonction  $f$ .
- Le nombre  $f(x)$  est l'*image* du nombre  $x \in \mathcal{D}$  par la fonction  $f$ .
- Soit  $a \in \mathbb{R}$ . L'ensemble des solutions  $x$  de  $f(x) = a$  est l'ensemble des *antécédents* de  $a$ .
- Dans un repère  $(O; \vec{x}, \vec{y})$ , l'ensemble des points  $M(x, y)$  tels que  $x \in \mathcal{D}$  et  $y = f(x)$  est la *courbe représentative*  $\mathcal{C}_f$  de la fonction  $f$ .

⚠ Ne pas confondre les notations  $f$  (une fonction),  $f(x)$  (un nombre) et  $\mathcal{C}_f$  (une courbe).

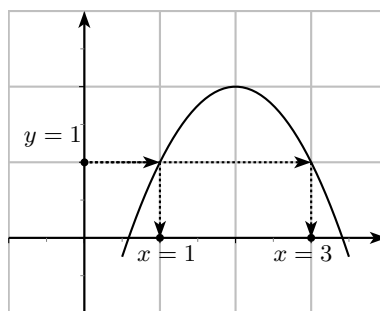
### Lecture graphique

On a représenté la courbe  $\mathcal{C}$  d'une fonction  $f$  définie sur  $[-0,5 ; 2,5]$  :

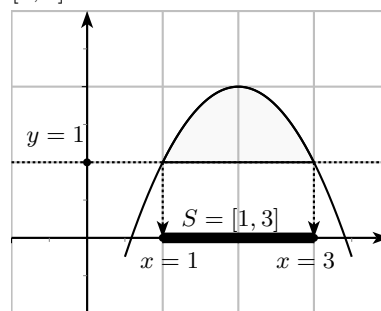
L'image de 3 par  $f$  est  $f(3) = 1$ .



Les antécédents de 1 par  $f$  sont :  $x = 1$  et  $x = 3$ .



L'ensemble des solutions de l'inéquation  $f(x) \geq 1$  est l'intervalle  $[1, 3]$ .



### Par le calcul

Soit  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto -2x + 1$ .

• Pour calculer l'image de 3 par  $g$ , il suffit de remplacer la variable  $x$  par 3 dans l'expression de  $g$  :  $g(3) = -2 \times 3 + 1 = -5$ .

• Pour déterminer l'ensemble des antécédents de 3 par  $g$ , il suffit de résoudre  $g(x) = 3 \Leftrightarrow 3 = -2x + 1 \Leftrightarrow 3 - 1 = -2x \Leftrightarrow \frac{2}{-2} = x \Leftrightarrow x = -1$ .

Donc l'ensemble des antécédents de 3 par  $g$  est  $\{-1\}$ .

## 2. FONCTIONS AFFINES

Une *fonction affine* est une fonction de la forme  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto ax + b$  où  $a, b \in \mathbb{R}$  sont fixés. Le nombre  $a$  est le *coefficient directeur* de  $f$ , le nombre  $b$  son *ordonnée à l'origine*.

★ La courbe représentative d'une fonction affine est une *droite affine*.

★ Si  $a > 0$ , la fonction est strictement croissante sur  $\mathbb{R}$ .

★ Si  $a = 0$ , la fonction est constante sur  $\mathbb{R}$  (elle prend toujours la valeur  $b$ )

★ Si  $a < 0$ , la fonction est strictement décroissante sur  $\mathbb{R}$ .

**Méthode.** Lire l'équation réduite d'une droite.

Si  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$  sont deux points distincts d'une droite affine  $\mathcal{D}$ , le coefficient directeur de la fonction associée est  $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$ .

L'ordonnée à l'origine  $b$  s'obtient en remplaçant  $a, x_A, y_A$  dans  $y_A = ax_A + b$  et en résolvant.

**Méthode.** Tracer une droite d'équation donnée.

Pour tracer une droite d'équation  $y = ax + b$ , on choisit deux abscisses  $x_A \neq x_B$  distinctes, et on calcule l'ordonnée des points de la droite correspondants :  $y_A = ax_A + b$  et  $y_B = ax_B + b$ . Il ne reste plus qu'à placer les points  $A(x_A, y_A)$ ,  $B(x_B, y_B)$  et tracer la droite  $(AB)$ .

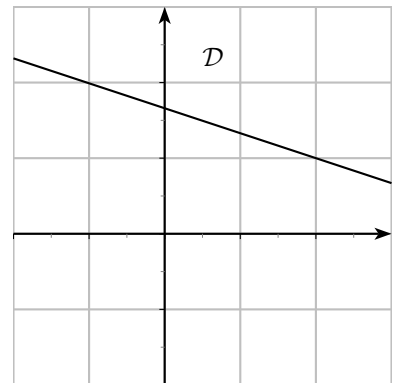
**Exemple.** Déterminer une équation de la droite  $\mathcal{D}$ .

.....  
 .....  
 .....

Donc  $\mathcal{D}$  a pour équation :  $y = \dots\dots\dots$

Soit  $\mathcal{D}'$  d'équation  $y = \frac{3}{2}x - 1$ . Représenter  $\mathcal{D}'$ .

$x$		
$y$		



**Signe d'une fonction affine (avec  $a \neq 0$ )**

$x$	$-\infty$	$-\frac{b}{a}$	$+\infty$
$ax + b$	signe de $-a$ 0    signe de $a$		

### 3. TRINÔMES

Un *trinôme du second degré à coefficients réels* est une fonction de la forme  $P : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto ax^2 + bx + c$  où  $a, b, c \in \mathbb{R}$  sont fixés et  $a \neq 0$ . Les *racines* d'un trinôme  $P$  sont les solutions de l'équation  $P(x) = 0$ .

★ La courbe représentative d'un trinôme est une *parabole*.

★ Si  $a > 0$ , la parabole est orientée vers le haut.

★ Si  $a < 0$  la parabole est orientée vers le bas.

★ Le *discriminant* du trinôme  $P$  est le nombre  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

– si  $\Delta > 0$ , le trinôme a deux racines :  $S = \left\{ \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}; \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \right\}$ .

– si  $\Delta = 0$ , le trinôme a une racine :  $S = \left\{ \frac{-b}{2a} \right\}$ .

– si  $\Delta < 0$ , le trinôme n'a pas de racine :  $S = \emptyset$ .

#### Exemples.

Résoudre  $x^2 + 4x + 5 = 0$ .....

.....

Résoudre  $x^2 - x + 0,25 = 0$ .....

.....

Résoudre  $x^2 + 5x + 4 = 0$ .....

.....

.....

#### Signe d'un trinôme

Soit  $a \neq 0$  et  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

• $\Delta > 0$ :	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>x_1</math></td> <td><math>x_2</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>ax^2 + bx + c</math></td> <td colspan="2">signe de <math>a</math></td> <td>0</td> <td>signe de <math>-a</math></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td>0</td> <td>signe de <math>a</math></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de $a$		0	signe de $-a$			0	0	signe de $a$
$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$+\infty$												
$ax^2 + bx + c$	signe de $a$		0	signe de $-a$												
		0	0	signe de $a$												
• $\Delta = 0$ :	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>x_0</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>ax^2 + bx + c</math></td> <td colspan="2">signe de <math>a</math></td> <td>0</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td>signe de <math>a</math></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$x_0$	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de $a$		0			0	signe de $a$			
$x$	$-\infty$	$x_0$	$+\infty$													
$ax^2 + bx + c$	signe de $a$		0													
		0	signe de $a$													
• $\Delta < 0$ :	<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>ax^2 + bx + c</math></td> <td colspan="2">signe de <math>a</math></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$+\infty$	$ax^2 + bx + c$	signe de $a$										
$x$	$-\infty$	$+\infty$														
$ax^2 + bx + c$	signe de $a$															

**Exemple.** Résoudre  $-x^2 + 3x - 2 > 0$ .

#### 4. POLYNÔMES

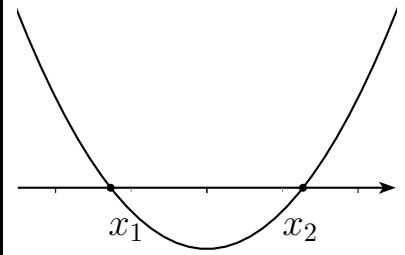
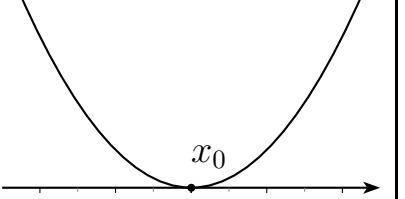
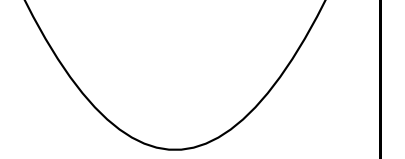
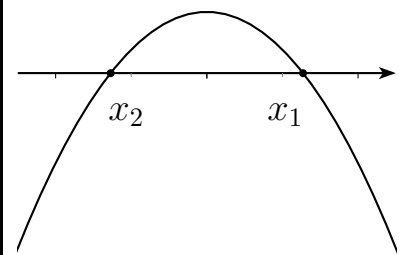
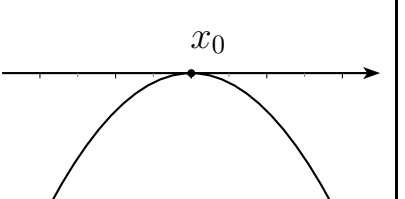
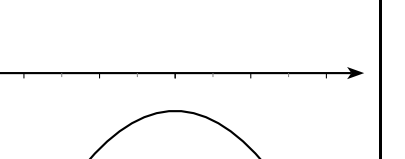
**Définition.** Une fonction *polynôme* à coefficients réels est une fonction définie sur l'ensemble des réels de la forme  $P : x \mapsto a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$  où  $n$  est un entier naturel et  $a_0, \dots, a_n$  sont des réels. Les fonctions affines et les trinômes sont des polynômes particuliers.

Comme pour les autres fonctions, on obtient le sens de variation d'un polynôme  $P$  en étudiant le signe de sa dérivée  $P'$ . On utilisera les règles suivantes :

- ★ La dérivée d'une fonction constante  $x \mapsto k$  est nulle.
- ★ La dérivée de la fonction  $x \mapsto x$  est la fonction  $x \mapsto 1$ .
- ★ La dérivée de la fonction  $x \mapsto x^2$  est la fonction  $x \mapsto 2x$ .
- ★ La dérivée de la fonction  $x \mapsto x^n$  est la fonction  $x \mapsto nx^{n-1}$ . ( $n$  entier naturel).
- ★  $(k \times u)' = k \times u'$  où  $k \in \mathbb{R}$  et  $u$  est une fonction dérivable.
- ★  $(u + v)' = u' + v'$  où  $u$  et  $v$  sont des fonctions dérivables.

**Exemple.** Dresser le tableau de variations des fonctions  $f : x \mapsto x^2 + \frac{x}{2} + 7$  et  $g : x \mapsto x^3 - 9x^2 + 15x + 2$ .

Polynôme de la forme  $P(x) = ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$  et  $\Delta = b^2 - 4ac$  :

	$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$	Variations								
$a > 0$				<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>\frac{-b}{2a}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>P</math></td> <td><math>+\infty</math></td> <td><math>-\frac{\Delta}{4a}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{2a}$	$+\infty$	$P$	$+\infty$	$-\frac{\Delta}{4a}$	$+\infty$
$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{2a}$	$+\infty$									
$P$	$+\infty$	$-\frac{\Delta}{4a}$	$+\infty$									
$a < 0$				<table border="1"> <tr> <td><math>x</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>\frac{-b}{2a}</math></td> <td><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td><math>P</math></td> <td><math>-\infty</math></td> <td><math>-\frac{\Delta}{4a}</math></td> <td><math>-\infty</math></td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{2a}$	$+\infty$	$P$	$-\infty$	$-\frac{\Delta}{4a}$	$-\infty$
$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{2a}$	$+\infty$									
$P$	$-\infty$	$-\frac{\Delta}{4a}$	$-\infty$									
Racines ( $P(x) = 0$ )	$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$	$x_0 = \frac{-b}{2a}$	pas de racine									