

TRAVAUX PRATIQUES 2 : VARIABLE ET AFFECTATION -29-09-11-  
Seconde S2, 2011-2012, Y. Angeli

**Objectif :** étudier la notion de variable et d'affectation de variable.

Une *variable* dans un programme est un espace qui stock un certain type de donnée. *Affecter* une valeur à une variable, c'est définir la donnée stockée.

**EXERCICE 1 : UN PREMIER ALGORITHME**

Les cadres suivants présentent un algorithme et le programme correspondant en langage TI puis CASIO :

Programme AB Saisir A Saisir B Affecter A à C Affecter B à A Affecter C à B Afficher A Afficher B	PROGRAM :AB :Input "A=",A :Input "B=",B :A → C :B → A :C → B :Disp A :Disp B	====AB==== "A = " :? → A ↵ "B = " :? → B ↵ A → C↵ B → A↵ C → B↵ A ↵ B ↵
--	---	--

1. Sans saisir ce programme dans la calculatrice, prévoir ce que le programme va afficher lorsque l'utilisateur entre  $A = 3$  et  $B = 2$ .
2. Expliquer ce que fait le programme en général.
3. Programmer l'algorithme sur votre calculatrice et le tester.

**EXERCICE 2 : MILIEU ET DISTANCE**

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir quatre variables  $A, B, C, D$  correspondant aux coordonnées  $x_M, y_M, x_N, y_N$  de deux points  $M$  et  $N$ , et qui affiche les coordonnées du milieu du segment  $[MN]$ .

Modifier le programme pour que celui-ci affiche également la distance  $MN$ .